

규격 설명서

Item No.1	SimulationX		수 량	1 (3 users)
			단 위	Set
I t e m	영 문	SimulationX		
	국 문	시뮬레이션엑스		

A : Feature

1. Multi-Domain 시뮬레이션 프로그램으로서, 어떤 시스템을 구성하고 있는 부품들의 상호 작용을 해석하고 평가할 수 있어야 함.
2. 라이브러리 화 되어있는 기계(1D mechanics, 3D multi-body systems), 유압(Hydraulics), 공압(Pneumatics), 제어(Controls), 전기, 전자(Electric, Electronics), 자장(Magnetics), 파워트레인(Power transmission 1D, 3D), 전기 기계(Electro-mechanical), 열(Thermals), 열 유체(Thermal-Fluid) 등을 포함하는 복합적인 시스템의 물리적 작용을 모델링, 해석 및 분석을 할 수 있는 종합적인 설계 도구(CAE Tool)를 제공하여야 함.
3. 기계(직선, 회전 운동), 유체, 전기, 열을 통합하여 해석할 수 있는 소프트웨어로 다른 Physical domain에 있는 시스템을 통합하여 해석할 수 있어야 함.
4. 해석에 이용되는 모델들은 물리적인 실용성이 검증된 것으로서 도식적이며 대화 형식으로 사용할 수 있게 되어 있어 엔지니어들에게는 아주 직관적인 작업 방식이므로 쉽게 필요한 요소를 적당한 수량만큼 배치하여 모델링 할 수 있어야 함.
5. 범용성과 확장성이 유연한 엔지니어링 소프트웨어로 시스템 설계 검증, 최적화 등 기계, 전기 시스템 개발에 사용 가능하여야 함.
6. 제어 소프트웨어인 Matlab/Simulink와 연동이 가능하여야 함.
7. 유공압 시스템 및 파워트레인 시스템 해석에 활용가능하고 사용자 편의성이 우수하여야 함.

B : Specification

1. 기본 사양

- License 관리방식 : USB Dongle
- License type : Commercial license

2. 라이브러리 구성

구분	Library	수량
1	Basic Module Professional Edition	1
	<ul style="list-style-type: none"> - Design, Modeling & Analysis Platform Library General Signal Blocks, TypeDesigner Tracing & Performance Analysis COM & External Function Interface, PrintEngine - Transient Simulation in Time Domain - Steady State Simulation in Frequency Domain 	
2	Mechanics	1
	- Mechanics 1D (Rotary, Linear)	
3	Signal Processing (Control Systems)	1
	<ul style="list-style-type: none"> - Signal Sources - Linear Signal Blocks / Nonlinear Signal Blocks 	
4	Fluid Power	1
	<ul style="list-style-type: none"> - Hydraulics III (Advanced System & Comp. Modeling) - Hydraulics Line Models - Gearbox Actuator 	
5	Interfaces & Code Export	1
	<ul style="list-style-type: none"> - Code Import from Simulink / Real-Time Workshop - Export S-Function(MATLAB/Simulink) w/o Fixed Solver - Co-Simulation Interface (Sockets) - to MATLAB®/Simulink® 	
6	License Dongle (USB)	3

C : A/S

1. Paid-up license (Permanent license)
2. 1년간 Free upgrade & Maintenance 포함
3. 4인 무상 교육